



ФСХЗУ

ФЕДЕРАЦИЯ СПОРТ ЗА ХОРА
СЪС ЗРИТЕЛНИ УВРЕЖДЕНИЯ

fshzubg@gmail.com
www.vipsport.bg

НАРЕДБА ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА ДЪРЖАВНОТО ПЪРВЕНСТВО ПО СПОРТНА ТАБЛА ЗА ХОРА СЪС ЗРИТЕЛНИ УВРЕЖДЕНИЯ

С настоящата наредба се установяват условията и реда за провеждане на държавното първенство по спортна табла за хора със зрителни увреждания.

1. ДП по спортна табла да се проведе в периода 09-12.05.2017 г. в с. Шипково, ПС „Релакс”.
2. Разходите по транспортиране и пребиваване на участниците са за сметка по проект защитен пред Агенция за хората с увреждания от Спортен клуб за интеграция „Плевен”, гр. Плевен.
3. В първенството вземат участие до 64 редовно картотекирани състезатели във федерация „Спорт за хора със зрителни увреждания”. В случай, че бройката е по-голяма, се провеждат допълнителни кръгове в групите.
4. Първенството се провежда по утвърдените от Управителния съвет на федерацията правила по спортна табла. Всеки състезател, следва по време на игра да разполага със своя чашка за зарове и два зара. Всеки клуб, който е заявил за участие свои състезатели, следва да осигури табли (минимум по една табла на всеки двама състезатели).
5. Схема на провеждане на турнира:
 - 5.1. Участниците се разпределят по жребий, който теглят на техническата конференция, в 16 групи от по 4 състезатели всяка. Първите 16 участника от крайното класиране на държавното първенство по табла се разпределят, като водачи на всяка една от групите. В случай, че играч от топ 16 за 2016

година не участва в Държавното първенство за 2016 г., водач става следващия в класирането. Водачите изтеглят жребий за разпределение по групи, след което останалите състезатели теглят жребий за разпределението им на случаен принцип, в някоя от групите, в които вече са определени водачи. В случай, че броят на участниците е по-малко от 64, тогава е допустимо някои от групите да се състоят и от по-малко състезатели. Респективно в случай, че броят на участниците надвишава 64, тогава е допустимо някои от групите да се състоят от повече състезатели.

5.2. В групите се играе по системата всеки срещу всеки.

5.2.1. Първият и вторият от всяка група се класират за шестнайсетина-финал.

5.2.2. Третият от всяка група се класира за разпределение на местата 33-48.

5.2.3. Четвъртият от всяка група се класира за разпределение на местата 49-64.

5.2.4. В случай, че участниците надвишават бройката от 64, тогава се прави класиране и след 64-то място.

5.3. Критериите, по които се определя класирането в групите са следните:

5.3.1. Брой победи.

5.3.2. Лична среща.

5.3.3. Точкова разлика.

5.3.4. Жребий чрез хвърляне на зар.

6. След груповата фаза, важат преките елиминации до оформяне на цялостното класиране.

7. При отказване в елиминационна фаза и на двамата състезатели, за победител се обявява, състезателят с по-преден номер.

8. След шеснайсетинафинала, победителите се класират за осминафинал, а загубилите играят за разпределение на местата 17-32.

9. След осминафинала, победителите се класират за четвъртфинал, а загубилите играят за разпределение на местата 9-16.

10. След четвъртфинала, победителите се класират за полуфинал, а загубилите играят за разпределение на местата 5-8.
11. След полуфинала, победителите се класират за финал, а загубилите играят на малък финал за разпределение на 3 и 4 място.
12. Продължителността на всеки кръг е два часа. В случай, че след изтичане на времето мачът продължава следва:
 - 12.1. Присъжда се победа на състезателя, който има повече спечелени до момента точки.
 - 12.2. В случай, че има точково равенство и текущата партия все още е в начален стадий, тоест няма нито един взет пул (а ако има взет пул, партията продължава и победителят се определя в зависимост от нейния завършек), тя се преустановява и се играе решаваща партия с часовник при време пет минути за състезател. В случай, че в указаното време партията не приключи, за загубил се счита този, на когото първи изтече времето и флагът падне. Победителят от решаващата партия е и краен победител.
 - 12.3. В случай, че решаващата партия с часовник се играе между състезател с напълно загубено зрение (такъв, който изцяло ползва тактилния способ за ориентиране в играта) и състезател с остатъчно зрение, на незрящия се начислява допълнително време към петте минути в размер на една минута и така неговото време за игра е в размер на шест минути.
 - 12.4. В случай, че съдийският състав или друго компетентно лице, ангажирано с ДП се усъмни в истинността на липсата на зрение на състезател, който претендира за това, за да ползва допълнителната минута, то той трябва да сложи на очите си непрозрачна маска (маска за голбал, шоудаун или друга подходяща непрозрачна превръзка).

Настоящата наредба е утвърдена от УС на ФСХЗУ на 25 април 2017 г.